

# 2019년 2분기 실적발표

(주)펄어비스  
2019. 08. 09.

PEARLABYSS

# Disclaimer

본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 투자자 편의를 위하여 작성된 것으로 향후 최종 결산 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성과 완전함을 보장하지 않으며 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로 이점 유의하여 주시기 바랍니다.

본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 미래의 사건과 관계된 것으로, 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무 실적을 의미합니다. 단, 국내·외 금융시장의 변화, 회사의 전략적인 의사결정 변경, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수있는 국내·외적 변화 등의 불확실성으로 인해, 회사의 미래실적은 “예측정보”에 명시적, 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

# 목 차

---

1. 2Q Overview
2. 2분기 실적요약
3. 2분기 영업수익
4. 2분기 영업비용
5. 3Q Highlight

[ Appendix ]

- 재무제표 (연결기준)

# 1. 2Q Overview

## ◆ 모든IP/모든 플랫폼에서 성장을 통해 분기 최대 매출 기록

### ✓ 모든 IP 에서 성장 계속

- 검은사막
  - 국내 직접서비스 전환 : 높은 유저지표 기록
  - 전국가 동시 업데이트 / 전국가 동시 이벤트 진행
  - 모바일 일본 / 콘솔 : 안정적인 매출 기록
- 이브 온라인
  - 콘텐츠 업데이트 및 다양한 변화 시도

### ✓ 다양한 방식으로 유저 접촉 강화

- 대규모 행사 : Into the abyss, Voice of Adventure, 하이델연회
- 각종 이벤트 : 길드회식지원, 콜라보레이션(검은사막 등)
- 커뮤니케이션 채널 다양화 : 자체콘텐츠 방송 '검은사막 TV' 시작, GM노트 강화

### ✓ 기술적 도전 지속

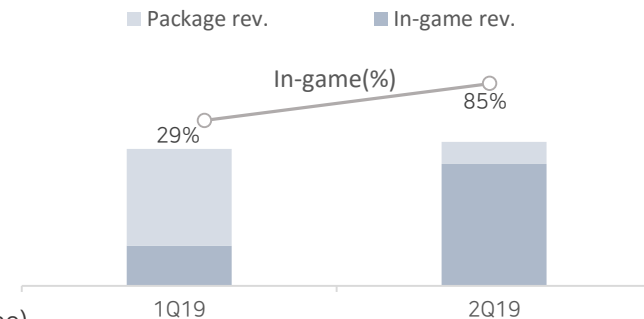
- 차세대 엔진개발 : 뛰어난 그래픽 / 빠른 개발속도
- 대규모 Multi-play 서버기술 : 만명 이상 유저 동시 플레이 전장 구현 (Hadean Engine)

<분기별 영업수익>

(단위: 억원)



<검은사막 콘솔 판매금액 추이>

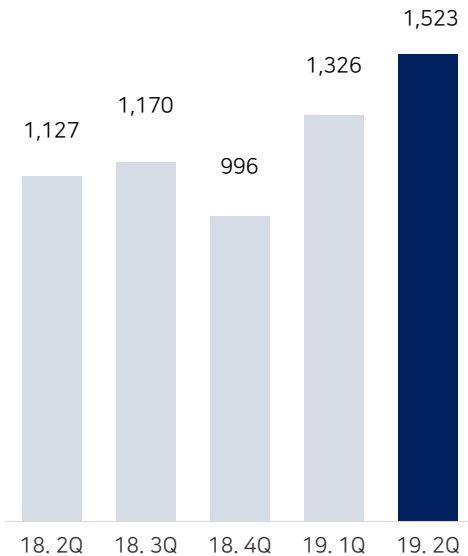


## 2. 2분기 실적요약

### ◆ 영업수익 1,523억원, 영업이익 569억원, 당기순이익 516억원 기록

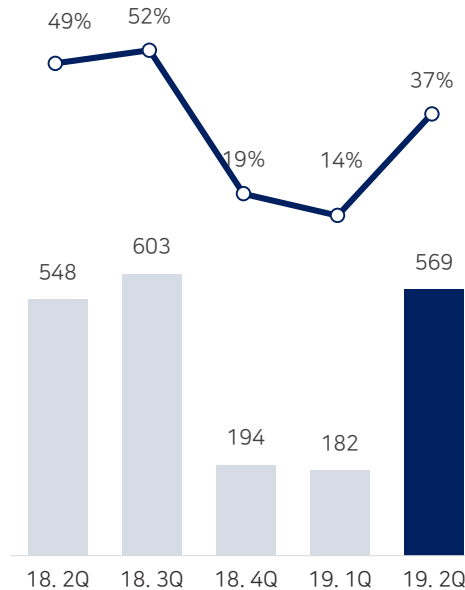
- 전분기 대비, 영업수익 14.9% 증가로 분기 최대 영업수익 갱신

영업수익



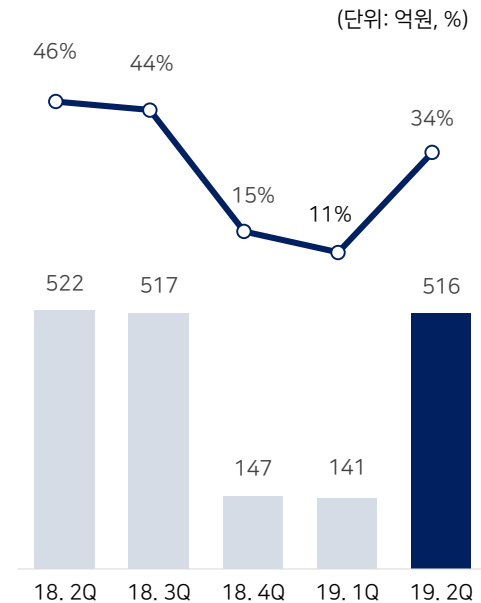
영업수익 1,523 억원  
YoY 35.1 % 증가  
QoQ 14.9 % 증가

영업이익



영업이익 569 억원  
YoY 3.8 % 증가  
QoQ 212.6 % 증가

당기순이익



당기순이익 516 억원  
YoY 1.1 % 감소  
QoQ 266.0 % 증가

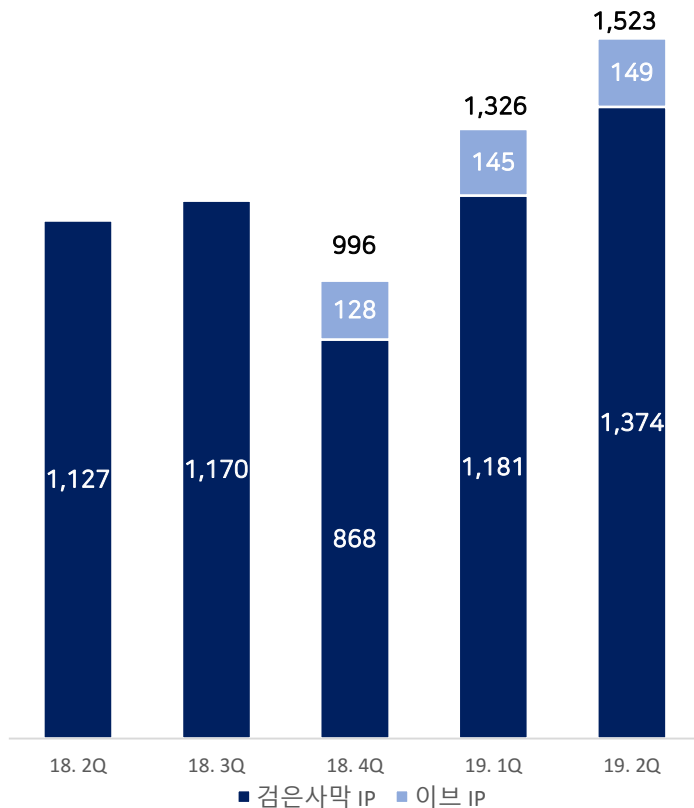
### 3. 2분기 영업수익

#### ◆ 모든 사업군에서 성장을 통한 영업수익 확대

- 유저 결제금액 기준(현금기준) 모든 플랫폼에서 사상 최대 실적 기록
- 콘솔 사업 부분의 성장으로 매출 다변화 지속

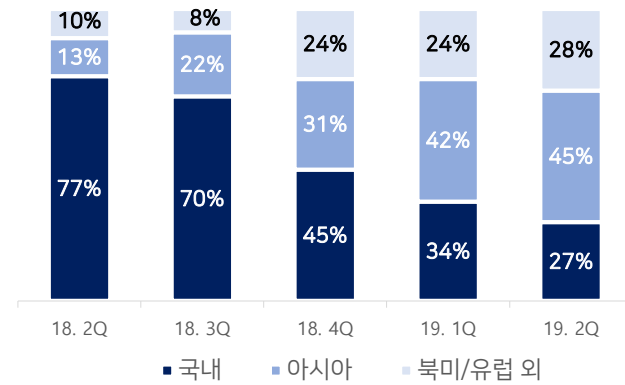
<IP별 영업수익>

(단위: 억원)



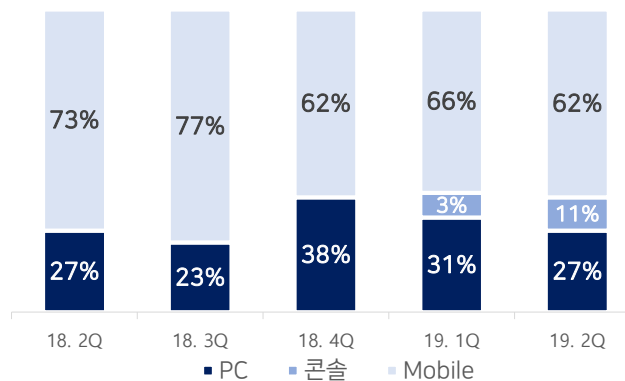
<지역별 영업수익 비중>

(단위: %)



<플랫폼별 영업수익 비중>

(단위: %)



## 4. 2분기 영업비용

### ◆ 2분기 영업비용은 954억원으로 전분기 대비 16.7% 감소

- 인건비 : 1분기 상여금(약 90억원)이 해소되며 전분기 대비 25.1% 감소
- 지급수수료 : 모바일 및 콘솔 플랫폼 매출 증가로 전분기 대비 6.5% 증가
- 광고선전비 : 1분기 대규모 마케팅(BDM 일본, BDC Xbox)이 해소되며 전분기 대비 49.0% 감소

(단위: 백만원, %)

항목	2Q18	3Q18	4Q18	1Q19	2Q19	비중	매출액대비	QoQ	YoY
영업비용	57,860	56,676	80,185	114,472	95,352	100.0%	62.6%	-16.7%	64.8%
인건비	14,975	11,879	21,249	33,987	25,461	26.7%	16.7%	-25.1%	70.0%
지급수수료	29,998	31,461	41,238	41,148	43,818	46.0%	28.8%	6.5%	46.1%
광고선전비	9,195	9,959	10,029	30,251	15,434	16.2%	10.1%	-49.0%	67.9%
D&A	700	873	2,585	3,687	4,088	4.3%	2.7%	10.9%	484.1%
기타비용	2,992	2,504	5,084	5,399	6,551	6.9%	4.3%	21.3%	119.0%

### ※ 분기별 인원 현황 및 개발인력 비중

(단위: 명, %)

항목	2Q18	3Q18	4Q18	1Q19	2Q19	비중	QoQ	YoY
전체인원	513	570	959	1,005	1,074	100.0%	6.9%	109.4%
개발직군	311	347	595	620	635	59.1%	2.4%	104.2%
사업/지원	202	223	364	385	439	40.9%	14.0%	117.3%

## 5. 3Q Highlights

### ◆ 안정적인 IP 기반 위에서 신규 성장 동력 확보

#### ✓ 지속적 IP 가치 제고

- 신규 업데이트를 통한 PLC 장기화 노력 지속
  - 신규캐릭터 / 신규지역 업데이트(공통)
  - 다양한 즐길거리 제공 : 대양 업데이트 등(BD)
  - PVP 콘텐츠 강화 : 하둠의 영역, 서버 통합 등(BDM)
- 유저 접근성 향상을 통해 신규 유저 확보 노력
  - User Interface 개선 (공통)
  - 초기 유저 경험 개선 작업 지속

#### ✓ IP 확장을 통한 매출 다변화 지속

- 지역적 확장
  - 검은사막 모바일 글로벌 출시(4Q 예정)
  - 이브 온라인 한글화(4Q 예정)
- 플랫폼 확장
  - 검은사막 PS4 출시(3Q)
- IP 를 활용한 다양한 Spin Off
  - Shadow Arena : 검은사막 IP를 활용, 근접전 형태의 배틀 로얄 장르

#### ✓ Quantum Jump를 위한 신규IP 준비

- Project K, V + α : 연내 공개 예정



# Appendix

- ▶ 요약 재무제표 (연결기준)

# A1. 요약 재무제표

## 연결재무상태표

(단위: 백만원)

	2018.12.31	2019.06.30
<b>자산</b>		
<b>I. 유동자산</b>	<b>354,489</b>	<b>443,553</b>
현금및현금성자산	228,971	162,990
단기금융상품	53,092	187,775
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	3,958	2,450
매출채권 및 기타채권	50,016	79,798
기타유동자산	18,452	10,540
<b>II. 비유동자산</b>	<b>358,041</b>	<b>382,274</b>
매출채권 및 기타채권	16,550	16,165
장기금융상품	128	131
당기손익-공정가치측정금융자산	6,407	5,990
유형자산	35,646	50,275
무형자산	287,723	293,814
관계기업투자	736	811
이연법인세자산	9,711	13,819
기타비유동자산	1,140	1,269
<b>자산총계</b>	<b>712,530</b>	<b>825,827</b>

	2018.12.31	2019.06.30
<b>부채</b>		
<b>I. 유동부채</b>	<b>115,077</b>	<b>148,588</b>
기타채무	25,933	33,356
단기차입부채	20,013	20,000
미지급법인세	23,503	8,678
유동성장기차입부채	20,000	20,000
유동성 리스부채	0	3,045
기타유동부채	25,628	35,233
당기손익-공정가치측정금융부채	0	28,276
<b>II. 비유동부채</b>	<b>189,428</b>	<b>184,251</b>
기타채무	1,740	2,189
장기차입부채	136,282	117,840
충당부채	385	317
기타비유동부채	0	12,324
이연법인세부채	23,691	23,858
비유동 리스부채	0	27,723
당기손익-공정가치측정금융부채	27,330	0
<b>부채총계</b>	<b>304,504</b>	<b>332,839</b>
<b>자본</b>		
<b>I. 자본금</b>	<b>6,472</b>	<b>6,510</b>
<b>II. 자본잉여금</b>	<b>192,111</b>	<b>199,957</b>
<b>III. 이익잉여금</b>	<b>231,580</b>	<b>297,299</b>
<b>IV. 자본조정</b>	<b>(18,972)</b>	<b>(15,003)</b>
<b>V. 기타포괄손익누계액</b>	<b>(3,165)</b>	<b>4,225</b>
<b>VI. 비지배주주지분</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>자본총계</b>	<b>408,026</b>	<b>492,988</b>

※ 상기 재무재표는 결산 과정에서 일부 변경될 수 있습니다

## A2. 요약 재무제표

### 연결포괄손익계산서

(단위: 백만원)

항목	2Q18	3Q18	4Q18	1Q19	2Q19	2019Y YTD
영업수익	112,682	116,986	99,578	132,630	152,273	284,903
영업비용	57,860	56,675	80,185	114,471	95,352	209,824
영업이익	54,822	60,311	19,393	18,159	56,921	75,080
금융손익	6,063	(1,774)	2,447	1,682	2,263	3,944
영업외손익	6	151	(390)	252	(47)	205
지분법손익	114	(6)	(63)	(3)	62	59
법인세차감전순이익	61,005	58,682	21,387	20,090	59,199	79,288
법인세비용	8,844	6,971	6,645	5,943	7,627	13,569
당기순이익	52,161	51,711	14,742	14,147	51,572	65,719

※ 상기 재무제표는 결산 과정에서 일부 변경될 수 있습니다

# Q & A