PEARL ABYSS

2021년 1분기 실적발표

(주) 펄어비스
2021. 05. 12.



Disclaimer

본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 투자자 편의를 위하여 작성된 것으로 향후 최종 결산 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성과 완전함을 보장하지 않으며 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로 이점 유의하여 주시기 바랍니다.

본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 미래의 사건과 관계된 것으로, 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무 실적을 의미합니다. 단, 국내·외 금융시장의 변화, 회사의 전략적인 의사결정 변경, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수있는 국내·외적 변화 등의 불확실성으로 인해, 회사의 미래실적은 “예측정보”에 명시적, 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

Contents

01 1분기 Overview
02 1분기 실적요약
03 1분기 영업수익
04 1분기 영업비용
05 2분기 Highlight

Appendix

1. 1분기 Overview

글로벌 퍼블리싱 역량 입증

❖ Business Highlight

검은사막 : IP 라이프 사이클 강화

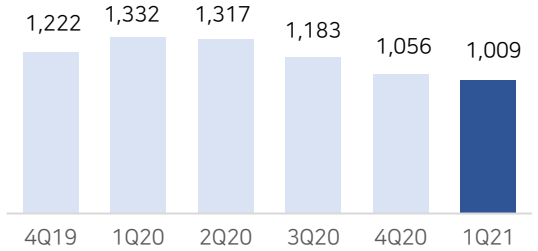
- 온라인
  - ✓ 북미유럽 직접서비스 : 판매액 200억원 (2/25~3/31)
  - ✓ Steam Top Seller 1위 달성
- 콘솔
  - ✓ 신규 클래스 업데이트 ('세이지', '노바' 각성)
  - ✓ 크로스 플레이 1주년
  - ✓ 누적 가입자 330만명 돌파
- 모바일
  - ✓ 국내 3주년/일본 2주년 기념 이벤트
  - ✓ 신규 클래스 '솔라리스' 출시

이브 : IP 강화 노력

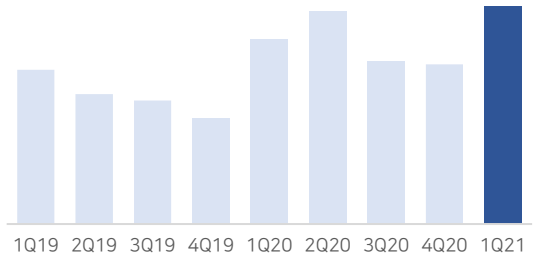
- 이브 온라인
  - ✓ 'Reign' 대규모 업데이트
- 이브 에코스 : 중국 외자 판호 발급

❖ 분기별 영업수익

(단위: 억원)



❖ 검은사막 북미유럽 판매액 추이

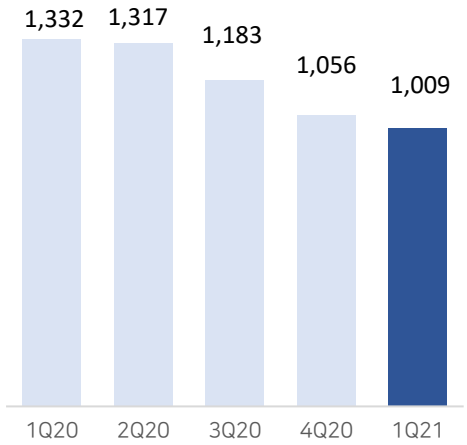


2. 1분기 실적요약

PEARL ABYSS

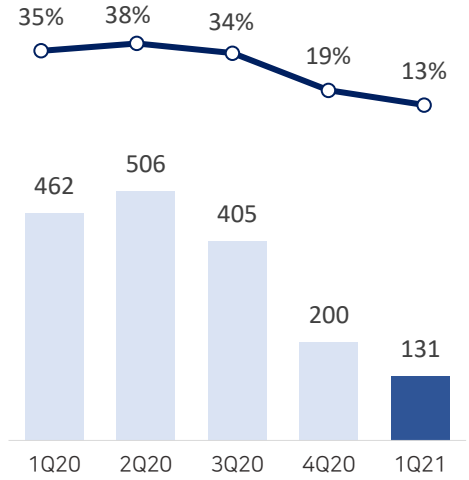
영업수익 1,009억원, 영업이익 131억원, 당기순이익 207억원

영업수익



YoY -24.2%
QoQ -4.5 %

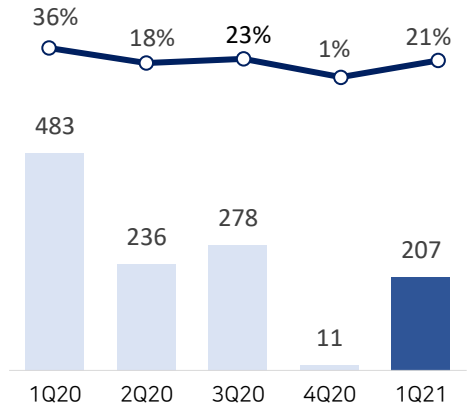
영업이익



YoY -71.6 %
QoQ -34.5 %

당기순이익

(단위: 억원, %)



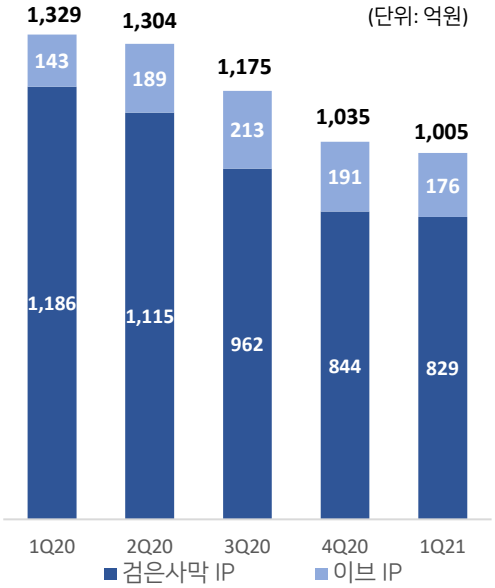
YoY -57.1 %
QoQ 1,781.8 %

3. 1분기 영업수익

PEARL ABYSS

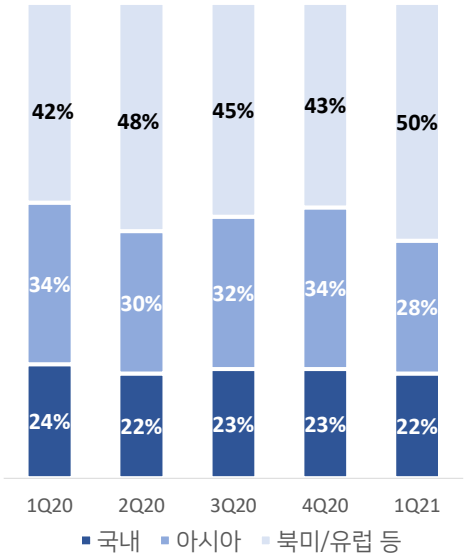
지역별/플랫폼별 안정적 포트폴리오 유지

IP별 영업수익

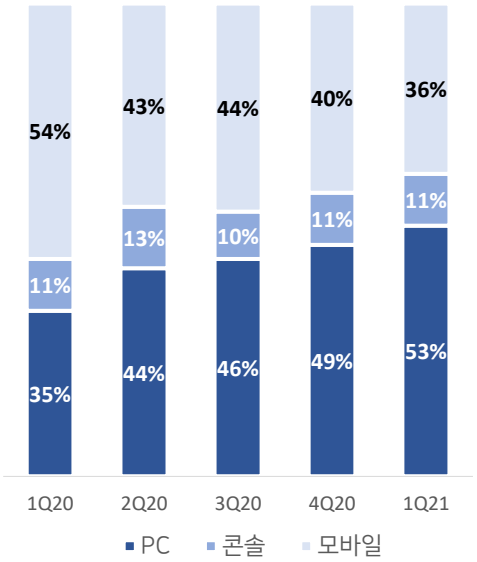


(*) 기타 영업수익(비게임 부문) 제외

지역별 영업수익 비중



플랫폼별 영업수익 비중



4. 1분기 영업비용

PEARL ABYSS

1분기 영업비용 : 878억원 (QoQ 2.5%)

분기별 영업비용

(단위 : 백만원, %)

	1Q20	2Q20	3Q20	4Q20	1Q21	QoQ	YoY	비중	매출액대비
영업비용	**86,971**	**81,103**	**77,761**	**85,640**	**87,817**	**2.5%**	**1.0%**	**100.0%**	**87.0%**
인건비	32,039	30,872	30,593	32,727	36,368	11.1%	13.5%	41.4%	36.0%
지급수수료	32,745	29,262	25,274	24,280	23,575	-2.9%	-28.0%	26.8%	23.4%
광고선전비	9,444	9,166	9,228	16,135	15,148	-6.1%	60.4%	17.3%	15.0%
D&A	5,081	5,556	5,742	5,534	5,710	3.2%	12.4%	6.5%	5.6%
기타비용	7,662	6,247	6,924	6,964	7,016	0.8%	-8.4%	8.0%	7.0%

분기별 인원 현황 및 개발인력 비중

(단위: 명, %)

	1Q20	2Q20	3Q20	4Q20	1Q21	QoQ	YoY	비중
전체인원	**1,246**	**1,203**	**1,195**	**1,208**	**1,285**	**6.4%**	**3.1%**	**100.0%**
개발직군	735	711	709	716	762	6.4%	3.7%	59.3%
사업/지원	511	492	486	492	523	6.3%	2.3%	40.7%

5. 2분기 Highlight

라이브 서비스 강화 + 붉은사막 개발 집중

❖ Live Service

- 검은사막
  - ✓ 공통 : 신규 클래스 동시 업데이트 / 하이델 연회
  - ✓ 온라인 : 한국 이관 3주년 이벤트, 일본 스팀 서비스
  - ✓ 콘솔 : '대양' 업데이트
  - ✓ 모바일 : 신규 클래스 '쿠노이치'
- 이브
  - ✓ 이브온라인 18주년 + 중국 1주년 이벤트
  - ✓ 이브 에코스 중국 출시 준비

❖ 신작 개발 및 공개

- 붉은사막
  - ✓ 신규 영상 공개
- 신규 IP 개발 지속 : 도깨비, Plan 8
- CCP 런던 스튜디오 : Sci-fi 멀티플레이어 슈터





Appendix

Appendix.
요약 재무제표 (연결재무상태표)

PEARL ABYSS

(단위 : 백만원)

	2020.12.31	2021.03.31
자산		
Ⅰ.유동자산	**481,793**	**500,404**
현금및현금성자산	202,124	167,440
단기금융상품	207,760	230,905
당기손익-공정가치측정금융자산	3,512	18,526
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	6,201	6,280
매출채권 및 기타채권	52,682	64,930
기타유동자산	9,514	12,323
Ⅱ.비유동자산	**415,399**	**453,805**
기타채권	5,375	5,341
장기금융상품	831	856
당기손익-공정가치측정금융자산	16,336	34,050
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	203	203
유형자산	96,777	101,634
무형자산	270,083	279,405
관계기업투자	3,819	8,688
이연법인세자산	20,764	22,116
기타비유동자산	1,211	1,512
자산총계	**897,192**	**954,209**

	2020.12.31	2021.03.31
부채		
Ⅰ.유동부채	**181,651**	**201,899**
기타채무	32,482	41,372
미지급법인세	11,303	9,921
유동성장기차입부채	84,400	86,675
리스부채	5,416	5,752
기타유동부채	48,050	58,179
Ⅱ.비유동부채	**78,630**	**83,512**
기타채무	4,435	4,674
장기차입부채	20,000	20,000
충당부채	954	1,069
기타비유동부채	19,169	21,080
이연법인세부채	20,850	21,352
리스부채	13,222	15,337
부채총계	**260,281**	**285,411**
자본		
Ⅰ.자본금	6,540	6,618
Ⅱ.자본잉여금	202,253	206,064
Ⅲ.이익잉여금	490,085	510,742
Ⅳ.자본조정	(52,691)	(55,139)
Ⅴ.기타포괄손익누계액	(9,276)	513
Ⅵ.비지배주주지분	0	0
자본총계	**636,911**	**668,798**

Appendix.
요약 재무제표 (연결포괄손익계산서)

PEARL ABYSS

(단위: 백만원)

	1Q20	2Q20	3Q20	4Q20	1Q21
영업수익	**133,187**	**131,667**	**118,299**	**105,616**	**100,895**
영업비용	86,971	81,103	77,761	85,640	87,818
영업이익	**46,216**	**50,564**	**40,538**	**19,976**	**13,077**
금융손익	10,629	(4,665)	(7,678)	(21,456)	9,714
영업외손익	1,541	3,665	1,728	894	1,919
지분법손익	33	25	67	(100)	(155)
법인세차감전순이익	58,419	49,589	34,655	(686)	24,555
법인세비용	10,086	25,962	6,884	(1,810)	3,898
당기순이익	**48,333**	**23,627**	**27,771**	**1,124**	**20,657**


PEARL ABYSS